

Finaliści 9. edycji "Programu Grantowego ING. W rytmie pokoleń"

Datum 17.10.2026
Subjekt ING Bank Śląski S.A.
Autor Magdalena Ostrowska
E-mail magdalena.ostrowska1@ing.pl
Kontakt <div> </div> <div> </div> Magdalena Ostrowska</div> <div> Starszy Menedżer ds. Komunikacji</div> <div> magdalena.ostrowska1@ing.pl</div> </div> </div>
Region Polsko
Kategorie Bankownictví, finance a investice, Technologie, Další vzdělávání

ING Bank Śląski wybrał finalistów dziewiątej edycji Programu Grantowego. Tym razem bank przeznaczy 2 mln zł na innowacyjne rozwiązania wspierające edukację. Wyzwanie tej edycji brzmi: Jak możemy zapewnić jakościową edukację niezależnie od wieku?

Finaliści zostali wyłonieni w dwóch kategoriach odpowiadających poziomowi dojrzałości projektów.

Liga Seed – dla innowacji na wczesnym etapie rozwoju:

- **CashHero** – platforma edukacji finansowej, która przez symulację codziennych wyborów przygotowuje młodych do dorosłości.
- **EduChat** – korepetytor AI, który prowadzi ucznia do rozwiązania zamiast podawać gotowe odpowiedzi. www.educhat.pl
- **Elechos** - platforma diagnostyczna wykorzystująca AI do identyfikacji luk w wiedzy uczniów i personalizacji procesu nauki. <https://elechos.co>
- **imprv.ai** – silnik uczenia wspierany AI, który przyspiesza rozwój kompetencji dorosłych dzięki spersonalizowanej nauce. <https://imprv.ai>
- **Maturalni (Egzaminator.ai)** – narzędzie AI automatyzujące ocenę wypracowań i dostarczające szczegółowy feedback uczniom. <https://maturalni.com/>
- **Zapam** – aplikacja AI, która w 60 sekund zamienia podręcznik lub notatki w piosenki, fiszki i mapy myśli wspierające skuteczną naukę. <https://zapam.ai/>

Liga Growth – dla rozwiązań gotowych do skalowania:

- **Appventis (Storylandia)** – platforma AI zamieniająca naukę w interaktywne bajki, w których dziecko staje się bohaterem historii. <https://storylandia.pl/>
- **GoMeetify** – platforma, która przenosi edukację z ekranu do realnego świata, rozwijając wiedzę, relacje i aktywność poprzez misje i grywalizację. <https://www.gomeetify.pl/>
- **Hey Feelings** - program edukacji emocjonalnej, który przez zabawę rozwija empatię, współpracę i samoświadomość dzieci. www.heyfeelings.com

- **Smart Kiddo** - rodzinna aplikacja edukacyjna z AI, zagadkami i interaktywnymi światami, rozwijająca dzieci przez wspólną naukę i zabawę. <https://smarkiddo.app>

- **Space To Grow** - narzędzie do spersonalizowanego rozwoju kompetencji pracowników dzięki połączeniu AI i bazy ekspertów. <https://spacetogrow.io/>

Wyboru najlepszych rozwiązań dokona kapituła złożona z przedstawicieli ING Banku Śląskiego, biznesu, inwestorów oraz organizacji pozarządowych. Zwycięzcy zostaną wyłonieni podczas gali finałowej w Warszawie 25 listopada br.

Więcej informacji na stronie www.ing.pl/programgrantowy

<https://media.ing.pl/informacje-prasowe/926/pr/878468/a>