

Konference STIGMA 2026 nabídla pět dní plných teoretické informatiky

29.9.2026 - Viktorie Dittrichová | Fakulta informačních technologií ČVUT v Praze

Ve dnech 14.-18. září 2026 se uskutečnil již 11. ročník studentské konference STIGMA, kterou pořádala Katedra teoretické informatiky Fakulty informačních technologií ČVUT v Praze (FIT ČVUT). Konference opět vytvořila prostor pro prezentaci výzkumu studentů, doktorandů a mladých vědeckých pracovníků a pro diskuzi nad zajímavými a otevřenými problémy z různých oblastí teoretické informatiky.

Program přednášek nabídl pestrou kombinaci témat – od algoritmů a parametrizované složitosti přes teorii grafů a kombinatoriku až po teorii her, distribuované algoritmy nebo kvantové počítání. Během pěti dnů se představily studentské práce i výsledky probíhajícího výzkumu.

Pondělní program zahájili Petr Laštovička přednáškou o článku „Simple Sublinear Algorithms for $(\Delta + 1)$ Vertex Coloring via Asymmetric Palette Sparsification” a Patrik Drbal s článkem „On the Complexity of Distance- d Independent Set Reconfiguration”. Večerní část programu zakončila Daniela Černá přednáškou o svém výzkumu „Small q -kernels in digraphs with minimum in-degree δ ”.

V úterý dopoledne představil Richard Hartmann svou diplomovou práci „Efficient Schemes for Multi-Level Hamming Sketches”. Odpolední program pokračoval přednáškou Ioannise Kakatelise „Strong blocking sets and minimal codes from expander graphs: A study of a new graph parameter”. Večerní blok přinesl dvě kratší přednášky. Tyler Tuttle představil svůj výzkum v přednášce „On Disks Containing Many Points” a Jan Volec navázal tématem „Ramsey Number of Powers of Directed Paths”.

Středeční program zahájila Suzan Catay přednáškou o článku „Stability based on single-agent deviations in additively separable hedonic games”. Dopolední blok pokračoval Albert Havlíček s přednáškou „Bounds on broadcast time in well-connected graphs”. Večerní část programu nabídla dva pohledy na další problémy teoretické informatiky. Michal Opler představil téma „The Complexity Landscape of Multi-Agent Path Finding” a Dušan Knop navázal přednáškou „Set Basis meets Blood Testing”.

Ve čtvrtek se program věnoval mimo jiné teorii grafů, kombinatorickým hrám a parametrizované složitosti. Lukáš Vesecký vystoupil s přednáškou o článku „On graphs with maximum difference between game chromatic number and chromatic number” a Matěj Ptáček představil práci „Solving Maker-Breaker Games on 5-Uniform Hypergraphs is PSPACE-Complete”. Odpoledne následoval Michal Dvořák s přednáškou o svém článku „Core stability recognition for minimum-cost spanning tree games: Parameterized perspective”. Večerní blok zakončil Jan Pokorný přednáškou o svém výzkumu „Parameterized Complexity of Edge-Constrained Graph Partitioning”.

Poslední den konference patřil problémům spojeným s přesouváním tokenů v grafech. Jarmila Fialová představila článek „Parallel token swapping for qubit routing” a program pokračoval přednáškou Šimona Rataje o práci „Sequentially swapping tokens: Further on graph classes”. Jeho přednáška zároveň uzavřela letošní odborný program STIGMY.

Konference ale nebyla pouze o odborných přednáškách. Důležitou součástí STIGMY je také možnost diskutovat prezentovaná témata neformálně, sdílet zkušenosti a potkávat další studenty a výzkumníky se zájmem o teoretickou informatiku.

Letošní ročník se konal v Penzionu na Křižovatce v Polevsku, který účastníkům nabídl prostor nejen pro odborný program, ale také pro společné aktivity a neformální setkávání.

<https://fit.cvut.cz/cs/zivot-na-fit/aktualne/zpravy/26013-konference-stigma-2026-nabidla-pet-dni-plnych-teoreticke-informatiky>