

TrikFilm 2026 přiveze do Ostravy 850 projektů z celého světa. Letošním tématem je hra

17.9.2026 - Denisa Jánská | Ostravská univerzita

Animované filmy, videoart, počítačové hry, virtuální realita i originální stolní hry zaplní od 23. do 26. září budovu Fakulty umění v areálu City Campus Ostravské univerzity. Sedmý ročník Mezinárodního festivalu dětské a studentské multimediální tvorby TrikFilm, který pořádá Fakulta umění Ostravské univerzity, představí současnou tvorbu mladých autorů z České republiky i zahraničí. Do letošního ročníku se přihlásilo přibližně 850 projektů z celého světa. Hlavním tématem festivalu bude HRA a celý program je pro veřejnost zdarma.

Festival propojuje tvorbu dětí, středoškoláků a vysokoškolských studentů. Během čtyř dnů nabídne soutěžní projekce animovaných filmů, experimentální tvorbu, videoart, motion design, PC a videohry i interaktivní projekty. Součástí programu budou také otevřené animační dílny, filmová výchova, výstavy a program věnovaný stolním hrám. Festival vyvrcholí v sobotu 26. září slavnostním vyhlášením vítězů a koncertem Beaty Bocek.

„Během sedmi let své existence se stal TrikFilm místem setkávání nejmladší generace autorů se studenty uměleckých škol, pedagogy a profesionálními tvůrci. Naším cílem není pouze představit hotová díla, ale především podporovat mladé autory, jejich vlastní způsob vidění světa a schopnost prostřednictvím obrazu, pohybu, zvuku, příběhu nebo interakce komunikovat témata, která považují za důležitá,“ říká zakladatelka a organizátorka festivalu Mgr. Denisa Jánská z Katedry intermédií FU OU.

Letošní téma HRA se promítne do soutěžního i doprovodného programu a představí hraní nejen jako zábavu, ale také jako způsob vyprávění, komunikace a vytváření vlastních světů. Vedle soutěžních PC a videoher, interaktivních projektů či tvorby využívající virtuální a rozšířenou realitu nabídne festival také originální stolní hry studentů a ostravských tvůrců. Návštěvníci se budou moci zapojit do otevřených dílen Ateliéru animace FU OU a vyzkoušet si například animaci pod kamerou, digitálně kreslenou animaci nebo pixilaci. Součástí programu bude rovněž filmová a audiovizuální výchova ve spolupráci s Asociací pro filmovou a audiovizuální výchovu.

TrikFilm se letos opět propojí také s Nocí vědy, a to v pátek 25. 9. od 17:00. Program na Fakultě umění nabídne experimenty s pohybem, obrazem, zvukem a světlem, animační a výtvarné dílny nebo program pražské Aeroškoly.

Festival TrikFilm 2026 je realizován v rámci projektu Ostravské univerzity Tvůrčí OU, dále je finančně podpořen Statutárním městem Ostrava, Ministerstvem kultury České republiky a Ateliérem Simona.

Aktuální program festivalu a informace o registraci na vybrané workshopy jsou k dispozici na [TrikFilm.cz](https://trikfilm.cz).

Mgr. Denisa Jánská
Organizátorka festivalu TrikFilm
telefon: +420 776 590 959
e-mail:

<https://www.osu.cz/33528/trikfilm-2026-priveze-do-ostravy-850-projektu-z-celeho-sveta-letosnim-tematem-je-hra>