

Co mají společného gamifikace, AI a brownfieldy? Nová příležitost pro investory i budoucnost Moravskoslezského kraje

2.6.2026 - | Agentura pro regionální rozvoj

Gaming, esport a umělá inteligence dnes patří mezi nejrychleji rostoucí technologická odvětví na světě. Nejde už jen o hraní her, ale o rozsáhlý ekosystém propojující moderní technologie, datovou analytiku, eventový byznys, vzdělávání i kreativní průmysl.

Právě Moravskoslezský kraj má díky své industriální historii, technickému vzdělávání a rostoucímu AI prostředí velký potenciál stát se místem pro rozvoj tohoto segmentu. Velkou inspirací může být také sousední Polsko, kde je gamingový a esportový sektor již velmi rozvinutý, například v rámci Katovické aglomerace, která dnes patří mezi významná evropská centra herního průmyslu a velkých esportových akcí. Moravskoslezský kraj tak může přirozeně navázat na aktivity v tomto příhraničním ekosystému a dále rozvíjet vlastní technologické a kreativní zázemí.

Gaming už není jen o hrách

Globální gamingový průmysl dnes překonává filmový i hudební průmysl dohromady a esportové turnaje sledují miliony diváků po celém světě. Vedle samotného hraní vzniká obrovský ekosystém navázaných oborů, a to od vývoje softwaru a AI modelů přes datovou analytiku, streaming, produkci eventů, marketing, VR/AR technologie až po moderní vzdělávání.

Právě v tomto prostředí vznikají nové pracovní příležitosti s vysokou přidanou hodnotou, které mohou být zajímavé zejména pro mladé lidi a technologicky orientované firmy.

Moravskoslezský kraj přitom disponuje řadou předpokladů pro rozvoj tohoto segmentu:

- silným technickým vzděláváním,
- kvalitním IT a AI zázemím,
- dostupnými rozvojovými plochami,
- industriálními objekty vhodnými pro konverzi,
- rostoucí komunitou startupů a technologických firem.

Brownfieldy jako prostor pro novou ekonomiku

Zatímco v minulosti byly brownfieldy spojovány především s výrobou nebo logistikou, dnes se stále častěji mluví také o jejich využití pro kreativní, technologické nebo eventové projekty.

Právě gaming a esport mohou být zajímavou alternativou klasického sportovního či kulturního využití. Industriální haly, bývalé výrobní objekty nebo nevyužité administrativní prostory totiž často nabízí ideální podmínky pro vznik:

- esport arén,
- gaming center,
- technologických hubů,
- AI laboratoří,
- eventových a konferenčních prostor,
- streaming studií,
- tréninkových center,
- coworkingových a startupových center.

Takové projekty navíc dokážou přirozeně kombinovat veřejný a soukromý sektor, vzdělávání, podnikání i komunitní život. Výhodou je také jejich flexibilita, protože gamingové nebo AI huby mohou fungovat celoročně a kromě samotných turnajů hostit také konference, workshopy, hackathony, vzdělávací akce nebo networking.

Moravskoslezský kraj jako rostoucí AI a gaming hub

Rozvoj gamingu je dnes velmi úzce propojen také s umělou inteligencí a právě v této oblasti začíná být Moravskoslezský kraj stále viditelnější. Příkladem je ostravský startup [Rankacy AI](#), který se v posledních měsících úspěšně prezentoval na několika významných mezinárodních technologických akcích.

Na prestižním festivalu South by Southwest (SXSW) 2026 v americkém Austinu společnost představila projekt [MesoCort.ai](#) – pokročilý AI model zaměřený na predikci lidského chování v reálném čase, zejména ve stresových situacích. Technologie nachází využití například v autonomních systémech, tréninku lidského výkonu nebo bezpečnostních aplikacích.

„Na SXSW jsme prezentovali technologii, která pomáhá lépe předvídat lidské chování ve stresových situacích. Vidíme velký potenciál v oblasti autonomních systémů i rozvoje lidského výkonu. Zároveň jsme získali důležitou zpětnou vazbu a otevřeli jednání s investory,“ říká **Michael Blažík**, CEO Rankacy AI.

Firma zároveň zaujala také na konferenci Machine Learning Prague 2026, kde prezentovala vývoj vlastních transformer modelů, tedy pokročilých AI systémů schopných učit se z velkého množství dat a hledat v nich vzorce či předvídat chování. Modely firma trénuje na rozsáhlých datech z populární online hry Counter-Strike 2, ve které proti sobě soutěží týmy hráčů v rychlých strategických zápasech. Díky analýze těchto dat může AI lépe chápat rozhodování lidí, reakce pod tlakem nebo týmovou spolupráci.

Rankacy AI dnes pracuje s více než 100 TB dat z Counter-Strike 2 a vyvíjí vlastní AI modely s desítkami milionů parametrů. Společnost se tak zařadila mezi několik málo českých týmů, které staví vlastní AI infrastrukturu nad rozsáhlými datovými sadami.

Tento typ firem potvrzuje, že i v Moravskoslezském kraji vznikají technologické projekty s globálními ambicemi a vysokou přidanou hodnotou.

Jakou roli zde hrají regionální agentury?

[MSID \(Moravskoslezské investice a development\)](#) se zaměřuje především na podporu investorů, práci s brownfieldy, strategický rozvoj regionu a propojování veřejného a soukromého sektoru.

[MSIC \(Moravskoslezské inovační centrum\)](#) podporuje startupy, technologické firmy, inovace a spolupráci univerzit s byznysem. Zároveň se aktivně věnuje také rozvoji herního průmyslu v regionu. V rámci MSIC funguje specializovaný gaming tým v čele s Gaming Developery, kteří

propojují herní vývojáře, studenty, kreativce i technologické firmy a pomáhají budovat lokální gaming ekosystém. MSIC zároveň podporuje vznik prvního herního hubu v Moravskoslezském kraji, připravuje herní akcelerator pro podporu gamingových studií a organizuje komunitní aktivity pod iniciativou [Game Devs Ostrava](#).

Právě propojení aktivit MSID a MSIC může být důležitým základem pro budoucí rozvoj Moravskoslezského kraje i nových segmentů, jako je gaming, AI nebo digitální ekonomika.

Úvodní fotografie je AI vizualizace možného využití brownfieldů pro e-gamingové akce. Nevztahuje se k žádné konkrétní lokaci.

<https://www.msic.cz/novinky/co-maji-spolecneho-gamifikace-ai-a-brownfieldy-nova-prilezitost-pro-investory-i-budoucnost-moravskoslezskeho-kraje>