

Z Plzně do světa: Studentská hra pomáhá zvládat ADHD

4.3.2026 - Kateřina Dobrovolná | Krajský úřad Plzeňského kraje

Nová mobilní hra, která pomáhá se soustředěním a poruchou pozornosti, míří z Plzně do světa. Pětice mladých vývojářů ze startupu Bell Hat Games dokázala proměnit univerzitní nápad ve hru, která dětem i dospělým pomáhá zvládat ADHD díky práci s vlastní pozorností. Hra je nyní ke stažení v českém i anglickém jazyce na obvyklých platformách. Vznik aplikace Star Focus podpořily Plzeňský kraj, město Plzeň i další instituce, které svými aktivitami utvářejí komplexní podporu známou jako Plzeňský inovační ekosystém PINE. Původní studentský projekt tak mohl vyrůst v reálný produkt s mezinárodním potenciálem.

Hra Star Focus se odehrává v klidném světě nočního oceánu. Děti v ní prostřednictvím jednoduchých herních aktivit trénují soustředění, práci s dechem a vnímání. Hra nestaví na soutěžení ani tlaku na výkon, ale na krátkých, klidných herních seancích, které přirozeně rozvíjejí schopnost řízené pozornosti. Na vývoji spolupracovali i odborní konzultanti a psychologové, vznikla také její verze využitelná v terapeutickém prostředí.

Bell Hat Games, kde hra vznikla, tvoří pět mladých vývojářů, z nichž někteří studují na Západočeské univerzitě v Plzni nebo na pražské FAMU. Z původního univerzitního nápadu vyrostl projekt s ambicí oslovit děti, rodiče i terapeuty nejen v Česku, ale i v zahraničí. Hra je dostupná také v anglické verzi.

„Už během studií jsme hledali způsob, jak využít herní médium jinak než jen k zábavě. Chtěli jsme vytvořit nástroj, který bude skutečně použitelný v praxi. Díky podpoře PINE jsme mohli projekt posunout z univerzitního prototypu do profesionální podoby. Dotace nám pomohla dosáhnout na právníckou pomoc, vytvořit základy značky a přípravu marketingové kampaně pro produkt samotný. Odborné konzultace v rámci inkubace nám pomohly překonat překážky a dívat se na projekt z širší perspektivy,“ uvedl Jan Purkart, zakladatel studia Bell Hat Games.

Jarní kolo 2024 inkubačního programu, kterým startup Bell Hat Games prošel, financoval Plzeňský kraj. „Smyslem krajské podpory inkubačních programů je dát šanci dobrým nápadům vznikat a růst právě u nás. Chceme, aby mladí lidé nemuseli za realizaci svých projektů odcházet jinam a aby z regionu vycházely produkty s mezinárodním přesahem. Příběh startupu Bell Hat Games ukazuje, že když se propojí vzdělávání, odborné vedení a finanční podpora, může ze studentského projektu vzniknout skutečný produkt,“ řekl **Martin Rybár, náměstek hejtmána pro oblast IT a evropských záležitostí.**

„Od testování prvního prototypu až po uvedení hry na mobilní platformy pomáhaly studentům naše organizace Správa informačních technologií města Plzně a Podnikatelské a inovační centrum BIC Plzeň. Zajistily studentům odborné konzultace a právní služby, otestovaly prototyp, umožnily růst začínající firmě díky podpoře v inkubaci,“ uvedl Daniel Kůs, radní města Plzně pro oblast Smart Cities a podporu podnikání.

Město i nadále pomáhá v rozvoji inovativního plzeňského startupu. „Po absolvování inkubace studenti dál využívají služeb BIC Plzeň, které významně přispívají k dalšímu rozvoji jejich startupu. Věnovali se jim také naši lidé v SIT Portu, hru jsme otestovali sami na sobě a informaci o ní předali vedení plzeňských škol a rodičům, jejichž děti navštěvují Centrum robotiky,“ řekl **Luděk Šantora,**

ředitel SITMP a jednatel BIC Plzeň.

S využitím tiskové zprávy a fotografií Magistrátu města Plzně

(Na fotografiích: Jan Purkart a Matěj Hes z Bell Hat Games; Grafika hry Star Focus)

<https://www.plzensky-kraj.cz/z-plzne-do-sveta-studentska-hra-pomaha-zvladat-ad>