

Business Talent 2025 zná své vítěze. Do soutěže se za pět let zapojilo téměř tisíc žáků

2.12.2025 - Eva Říhová | Krajský úřad Libereckého kraje

V liberecké iQLANDII dnes proběhlo finále pátého ročníku žákovské soutěže Business Talent 2025, kterou společně pořádá Agentura regionálního rozvoje (ARR) a iQLANDIA pod záštitou Libereckého kraje a s podporou řady partnerů. Soutěž se za pět let své existence stala významným projektem na podporu polytechnického vzdělávání v regionu a jejím jednotlivými ročníky prošlo už téměř 1 000 žáků.

Letošní zadání znělo jasně: vymyslet, vyrobit a odprezentovat Chytrou hru. Do soutěže se přihlášily desítky týmů z 8. a 9. tříd základních škol z celého Libereckého kraje. V každém z osmi kol vybrala odborná porota nejlepší tým. Ty se pak utkaly ve finále v hlasování poroty i veřejnosti. Žáci během jednoho dne prošli procesem od prvního nápadu přes výrobu prototypu až po finální prezentaci – a bylo znát, že do práce vložili nadšení, invenci a kreativitu.

Odborná porota nakonec udělila první místo týmu ZŠ, ZUŠ a MŠ Frýdlant za hru Včelí Hon. Druhé místo získala MŠ a ZŠ Hejnice s hrou Místa a třetí místo obsadila ZŠ Skálova Turnov se svou hrou Šlohní to!. Součástí finále bylo také veřejné internetové hlasování, ve kterém si nejvyšší počet hlasů vysloužila ZŠ náměstí Míru Nový Bor za hru Válečné pole.

Slavnostního vyhlášení se zúčastnila i paní Jitka Skalická, členka Rady Libereckého kraje pro resort školství a sportu, která soutěži udělila záštitu jménem Libereckého kraje.

„Věříme, že si během soutěžního dne našli svoje role kreativci, technici i podnikavci. Soutěž Business Talent se science centrem iQLANDIA koncipujeme tak, aby si žáci vyzkoušeli tvořit jako v praxi – ale v prostředí, kde se mohou učit a experimentovat. Důkazem, že to dává smysl, jsou pro nás firmy, které se do projektu za těch pět let připojily, za jejich podporu děkujeme.“

Zájem škol o soutěž každý rok roste. Průběh letošního ročníku letos opět ukázal, jak neuvěřitelně kreativní a schopné děti v Libereckém kraji jsou. Týmy dokázaly vytvořit funkční prototypy, které porotu často překvapily propracovaností i originalitou. Napínavé bylo i veřejné hlasování, které se lámalo prakticky až do posledních minut.

Z dotazníků vyplněných během jednotlivých kol vyplývá, že děti si nejvíce užívaly práci s laserem, pájení a samotnou týmovou spoluprací. Právě tyto zkušenosti patří mezi nejhodnotnější část soutěže, protože dětem ukazují, že technické dovednosti se dají učit hravě, prakticky a s velkým nadšením.

V posledních letech čelí české školství i zaměstnavatelé dlouhodobému problému – nedostatku zájemců o studium technických oborů. „Právě proto jsou projekty typu Business Talent tak důležité. U dětí probouzejí nadšení pro techniku, ukazují jim, že věda a technologie nejsou jen teorie ve školních lavicích, ale dobrodružství plné objevů, tvoření a praktických výsledků. Podpora podobných aktivit má zásadní význam pro budoucnost regionu i celé společnosti, protože pomáhá vychovávat novou generaci mladých lidí, kteří se nebojí experimentovat, hledat řešení a uvažovat inovativně,“ říká Václav Dostál z iQLANDIE.

Soutěž dlouhodobě oceňují i pedagogové. Jeden z učitelů zapojených škol popsal její přínos slovy: „Líbí se mi, jak je soutěž pojatá vůči aktivitám, které si děti vyzkouší. Jde o náhled do podnikavého života, kde se jim prolnou uvažování nad kreativitou a smysluplností,“ Jan Kacafírek, ředitel Základní

školy U lesa v Novém boru, který se se svými žáky Business Talentu zúčastnil již poněkolkáté.

Své dojmy sdíleli i vítězní žáci, pro které bylo finále velkým zážitkem. *„Nejtěžší bylo vymyslet hru, která bude opravdu chytrá, ale zároveň zábavná. Udělali jsme spoustu pokusů a omylů, ale nakonec jsme ji společně dotáhli. Jsme nadšení, že jsme uspěli. Bylo to skvělé dobrodružství,”* hodnotí svou zkušenost jeden ze zúčastněných žáků.

<https://www.kraj-lbc.cz/aktuality/business-talent-2025-zna-sve-viteze-do-souteze-se-za-pet-let-zapojilo-temer-tisic-zaku-n585251.htm>