

Student FIT ČVUT přidal do oblíbené hry realistické modely autobusů

14.10.2025 - Viktorie Dittrichová | Fakulta informačních technologií ČVUT v Praze

Bc. Patrik Cinert, student Fakulty informačních technologií v Praze (FIT ČVUT), ve své bakalářské práci spojil vášeň pro autobusy s digitálním 3D modelováním - a výsledkem je propracovaný balíček realistických vozidel, které dále použil pro rozšíření populární slovenské strategické hry Workers & Resources: Soviet Republic. Už během obhajoby Patrikovy bakalářské práce si jeho modely nainstalovalo přes 2000 hráčů.

Digitální 3D modelování dnes hraje klíčovou roli nejen ve hrách, ale také v architektuře, medicíně, produktovém designu nebo automobilovém průmyslu. V herním vývoji je však zcela nepostradatelné. Každý strom, budova nebo vozidlo, které hráč ve hře vidí, musí být ručně nebo procedurálně vymodelováno.

Patrik Cinert se ve své bakalářské práci zaměřil právě na herní průmysl - a konkrétně na rozšíření slovenské hry Workers & Resources: Soviet Republic. Tato budovatelská strategie s retro socialistickou atmosférou dává hráčům za úkol vybudovat vlastní stát, včetně autobusové dopravy. A protože Patrik miluje autobusy, rozhodl se do hry přidat ty, které tam dosud chyběly - realistické modely vozů inspirované českým výrobcem SOR Libchavy.

„Jsem si vědom, že název zvolené hry zní dost politicky orientovaně. Chtěl bych podotknout, že se nechci ztotožňovat s touto politickou orientací, hra je pro mě zajímavá svými mechanikami a hlavně vozovým parkem, který chci rozšiřovat. Karosu zná každý, ale autobusy SOR jsou dnes ve městech stejně běžné. Přesto je ve hře nikdo dosud nereprezentoval. Rozhodl jsem se to změnit,“ vysvětluje Patrik.

Ve hře se většina děje odehrává z ptačí perspektivy, což by mohlo svádět k méně detailní práci. Patrik ale zvolil opačný přístup - chtěl vytvořit modely, které obstojí i při bližším pohledu. To umožnilo jejich využití nejen ve hře, ale třeba i v dalších simulacích, scénách nebo projektech. Každý model byl navíc opatřen realistickými materiály, texturami a optimalizačními verzemi.

Výsledkem je sada 10 pečlivě vytvořených modelů autobusů, které byly dále rozšířeny o různé konfigurace pro týž model. Celkem tedy vzniklo 16 unikátních vozidel, která dnes mohou brázdit virtuální ulice měst.

Modifikace si rychle získala popularitu mezi fanoušky hry a i díky otevřenému přístupu si ji během krátké doby stáhly tisíce hráčů. Tím se práce stala nejen akademicky zajímavou, ale i reálným přínosem aktivní herní komunitě.

„Modely autobusů by bylo možné v budoucnu rozšířit o celkový interiér. V průběhu modelování jsem již začal vytvářet sedačku do městských autobusů,“ doplňuje Patrik.

„Studentův zápal pro každý detail autobusů vytvořil nejen technicky skoro bezchybnou, ale zároveň i testově nesmírně zábavnou a poučnou bakalářku. Jeho práce dokazuje, že když se do něčeho člověk ponoří s takovou vervou a radostí, vznikne něco, co potěší nejen oči, ale i srdce,“ říká vedoucí práce Ing. Radek Richtr, Ph.D.

<https://fit.cvut.cz/cs/zivot-na-fit/aktualne/zpravy/23779-student-fit-cvut-pridal-do-oblibene-hry-realisticke-modely-autobusu>